



**active
publishing**

ACTIVE GOODIES

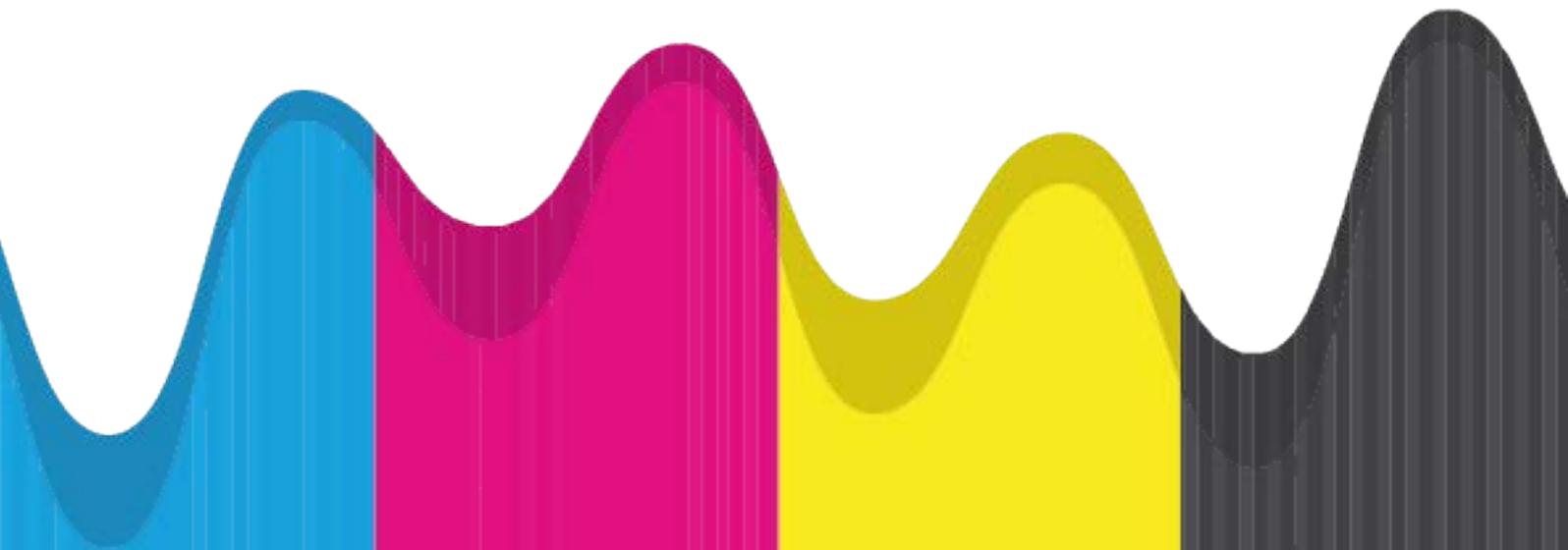
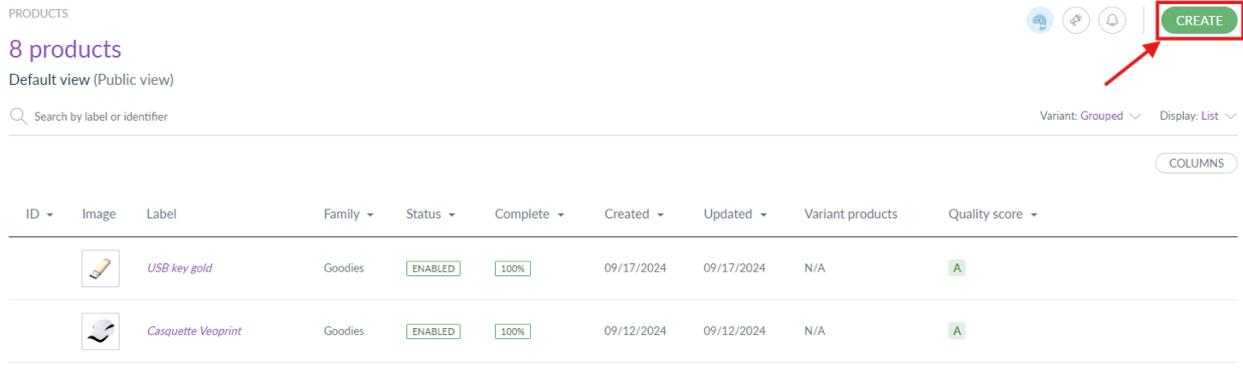


Table des matières

Création d'un produit dans Akeneo	3
Synchronisation de la solution avec le PIM	4
Back-Office	5
Intégration CMS	8

Création d'un produit dans Akeneo

Pour créer un produit, vous devez cliquer SUR "CREATE".



PRODUCTS

8 products

Default view (Public view)

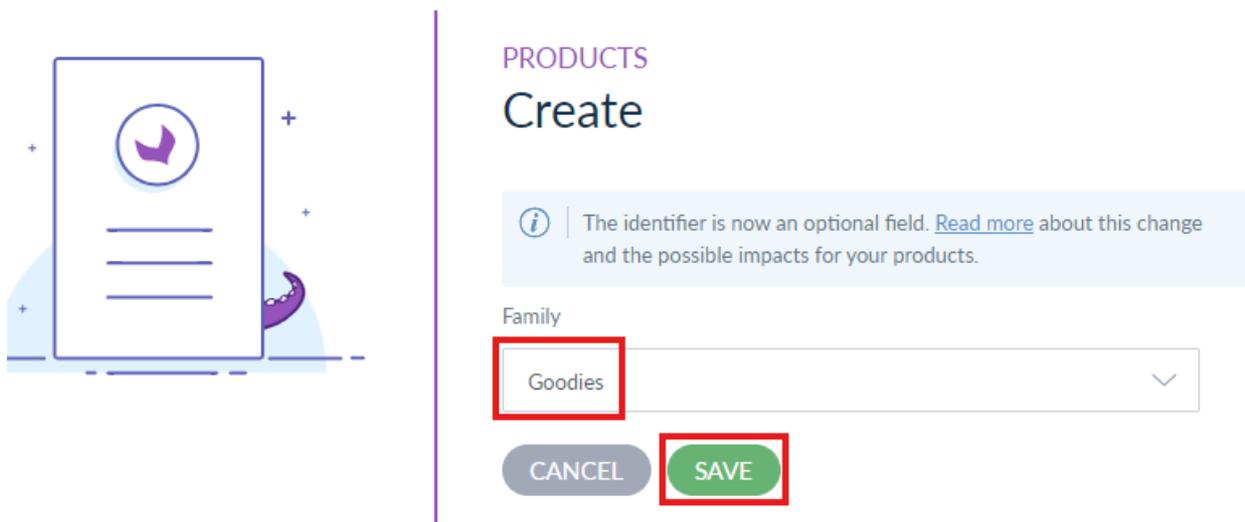
Search by label or identifier

Variant: Grouped | Display: List

COLUMNS

ID	Image	Label	Family	Status	Complete	Created	Updated	Variant products	Quality score
		USB key gold	Goodies	ENABLED	100%	09/17/2024	09/17/2024	N/A	A
		Casquette Veoprint	Goodies	ENABLED	100%	09/12/2024	09/12/2024	N/A	A

- Cliquez ensuite sur "Product" et sélectionnez la famille de votre article.



PRODUCTS

Create

i | The identifier is now an optional field. [Read more](#) about this change and the possible impacts for your products.

Family

Goodies

CANCEL SAVE

- Saisissez les données nécessaires au produit et sauvegardez



PRODUCTS / B4091755-FE3F-4FFA-8723-F2F78961

Channel: [Ecommerce](#) ▾ Locale:  [French](#) ▾

Quality score: IN PROGRESS | Completeness: 0%

MARKETING

● Nom

clé USB

MEDIA

● Photographie



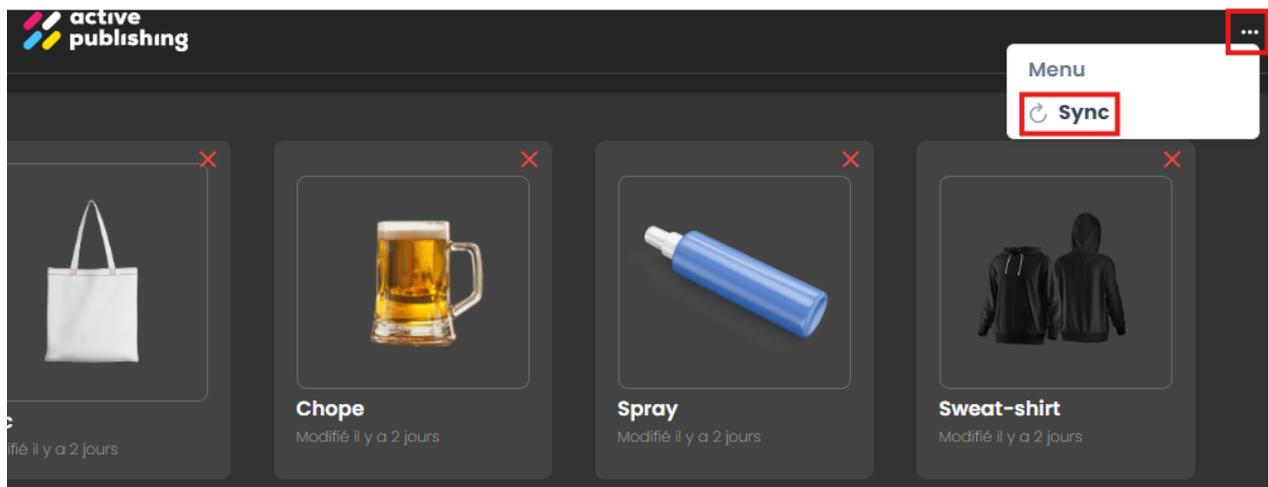
Vous retrouverez votre article dans la catégorie à laquelle il a été associé.

.

Synchronisation de la solution avec le PIM

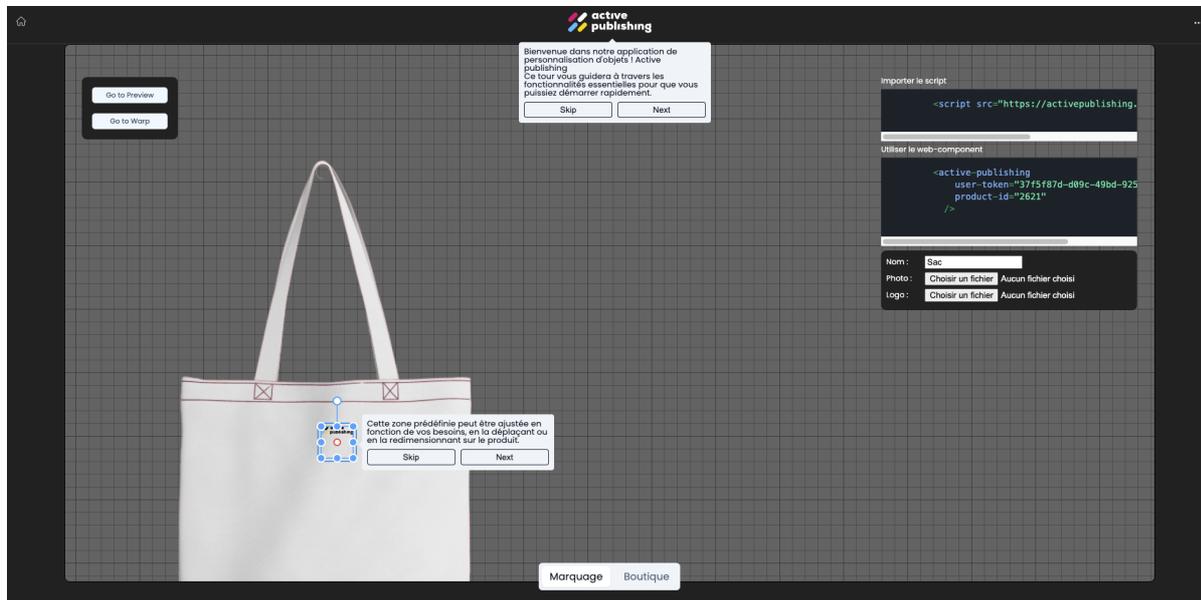
Pour synchroniser vos produits d'Akeneo à Active Goodies, vous devez

cliquer sur les points en haut à droite de votre écran dans le backoffice.



Back-Office

A la première connexion, un assistant vous guide afin de vous expliquer comment utiliser les différentes fonctionnalités.



Sur Active Goodies, dans le mode édition, vous allez pouvoir définir la zone de marquage de votre article. Pour commercer, importez le logo qui vous permettra de paramétrer plus facilement la perspective de votre zone de marquage.

Nom :	<input type="text" value="clé USB"/>
Photo :	<input type="button" value="Choisir un fichier"/> Aucun fichier n'a été sélectionné
Logo :	<input type="button" value="Choisir un fichier"/> Aucun fichier n'a été sélectionné

Une fois importé, vous pouvez positionner votre logo qui servira d'exemple pour la zone de marquage. Vous pouvez déplacer et modifier votre zone de marquage en cliquant sur "Go to Warp", pour gérer la perspective, et "Go to Resize" pour redimensionner et déplacer votre zone de marquage. Vous pouvez visionner le résultat en cliquant sur "Go to Preview".



Une fois votre zone définie, vous pouvez aller dans la boutique pour simuler ce que les utilisateurs finaux verront lorsqu'ils choisiront cet article pour le personnaliser.

Cela permet de d'assurer du rendu avec différents types de logo (en largeur ou en hauteur) et, si besoin, corriger dans le back-office la zone de marquage pour que le rendu final soit correct. Vous pouvez voir votre zone de marquage en orange sur le produit.



Marquage Boutique

clé USB

★★★★☆ (2.02)

9.04€

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore ma ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamc aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non pi culpa qui officia deserunt mollit anim id est laboru

Quantité:

Charger Votre visuel

Aucun fichier n'a été sélectionné

Commander

Prévisualiser

Le client pourra, dans la boutique, importer un logo et avoir le rendu directement sur le produit. Il n'aura plus cas positionner son logo dans la zone de marquage que vous avez défini au préalable.

La solution est compatible avec la majorité des CMS et sites web. Elle mets à disposition des getter et des setter afin de pouvoir récupérer toutes les informations nécessaires à la commande (fichier, dimensions, positionnement, etc...).

La boutique n'est qu'un exemple des fonctionnalités disponibles et un setup est nécessaire pour configurer toutes les informations dont vous aurez besoins.

En validant la commande, la solution génère un document contenant le rendu final du produit personnalisé, au format PDF ou JPG, qui pourra être utilisé. pour génrer un bon de commande, une facture, etc...

Dans l'exemple, c'est une facture qui est générée.

Active Publishing
Bureaux du Lac, 15 Av. René Cassin
86360 Chasseneuil-du-Poitou

Produits	Quantité	Prix unitaire	Sous-total
clé USB	23	11.37	261.51 €
		Total	261.51 €



Intégration CMS

Pour implémenter la solution Active Goodies dans votre site web, suivez la procédure décrite ci-dessous.

Installation :

1. Importer le script (rends disponible le webcomponent dans l'application)
Dans la partie Header de votre template ou dans le body de votre page web, importer le script. Cela permet de rendre le webcomponent disponible dans le site web.

```
"< script src=""https://activepublishing.fr/scripts/mockup.js""></script>"
```

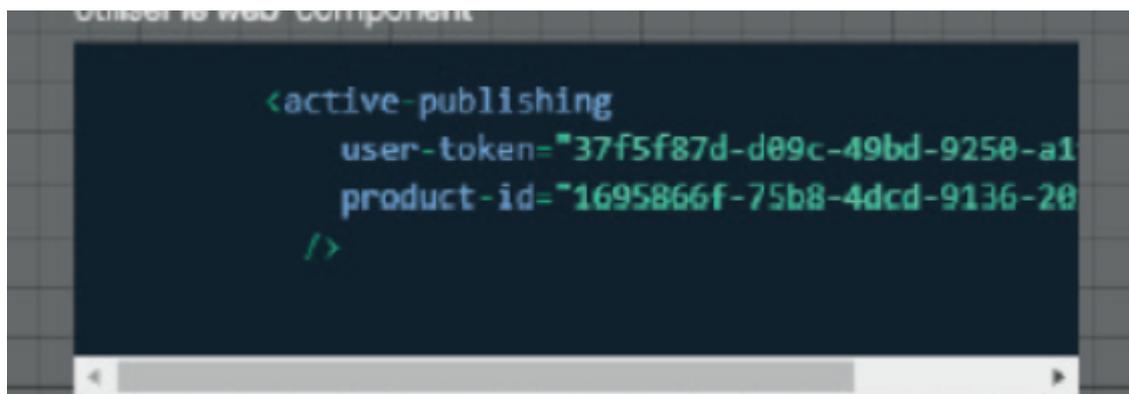


```
Importer le script  
<script src="https://activepublishing.fr/s
```

2. Charger le web-component ou l'on souhaite dans la page.

Placez le code suivant dans le body de votre page afin de charger le webcomponent là ou vous le souhaitez.

```
<active-publishing  
    product-id="1695866f-75b8-4dcd-9136-20197148b778"  
>
```



```
<active-publishing  
    user-token="37f5f87d-d09c-49bd-9250-a1"  
    product-id="1695866f-75b8-4dcd-9136-20197148b778"  
>
```

Un Token et un product-id" vous seront communiqué pour implémenter la solution dans votre CMS ou site web.

Exemple d'utilisation des méthodes :

Pour récupérer les informations de marquage pour les stocker ou les communiquer pour la production du produit personnalisé, utilisez les méthodes telles que décrites dans l'exemple ci-dessous. Ces méthodes permettent de communiquer avec le webcomponent et, ainsi, récupérer ou lui envoyer toutes informations nécessaires. Le liste complète des méthodes disponibles sera disponibles dans votre espace personnel, sur notre site web. Cette liste évoluera en fonction des besoins du projet.

```
const activePublishing = document.getElementById('activePublishing');
```

```
activePublishing.getRender();  
activePublishing.getPosition();  
activePublishing.setLogo(mylogo);
```
